



Cette présentation ne vous aidera pas à mieux sortir des bunkers, mais à mieux connaître les règles et les comportements qui régissent ces situations.

DEFINITION

Zone de sable spécialement préparée, qui est souvent un creux d'où le gazon ou la terre ont été enlevés. Les bunkers sont l'une des cinq zones du parcours spécifiquement définies.

Ne font pas partie d'un bunker :

- Une lèvre, un mur ou une face, en lisière de la zone préparée, constitués de terre, d'herbe, de mottes de gazon empilées ou de matériaux artificiels,
- La terre ou tout élément naturel qui pousse ou est fixé à l'intérieur de la lisière de la zone préparée (par ex. de l'herbe, des buissons ou des arbres),
- Du sable qui a débordé ou qui se trouve à l'extérieur de la lisière de la zone préparée, et
- Toutes les autres zones de sable sur le parcours qui ne sont pas à l'intérieur de la lisière d'une zone préparée.

QUAND LA BALLE EST DANS LE BUNKER ?

- Lorsqu'elle touche le sable sur le sol à l'intérieur de la lisière du bunker,
- Ou est à l'intérieur de la lisière du bunker et repose sur le sol à un endroit où du sable devrait normalement se trouver (par ex. lorsque le sable a été soufflé ou emporté par l'eau ou le vent),
- Ou sur ou dans un détrit, une obstruction amovible, une condition anormale du parcours ou un élément partie intégrante qui touchent le sable dans le bunker
- ou est sur le sol à un endroit où du sable devrait normalement se trouver.

On peut, dans les mêmes conditions qu'ailleurs sur le parcours, retirer des détrit et des obstructions amovibles dans le bunker.

QUAND LA BALLE N'EST PAS DANS LE BUNKER ?

- Si une balle repose sur de la terre, de l'herbe ou sur tout autre élément naturel poussant ou fixé à l'intérieur de la lisière du bunker sans toucher de sable, la balle n'est pas dans le bunker.
- Quand un bunker est en réparation (en général piquet bleu) et que le Comité définit la totalité du bunker comme un terrain en réparation, il est alors traité comme une condition anormale faisant partie de la zone générale (ce qui signifie que ce n'est pas un bunker).

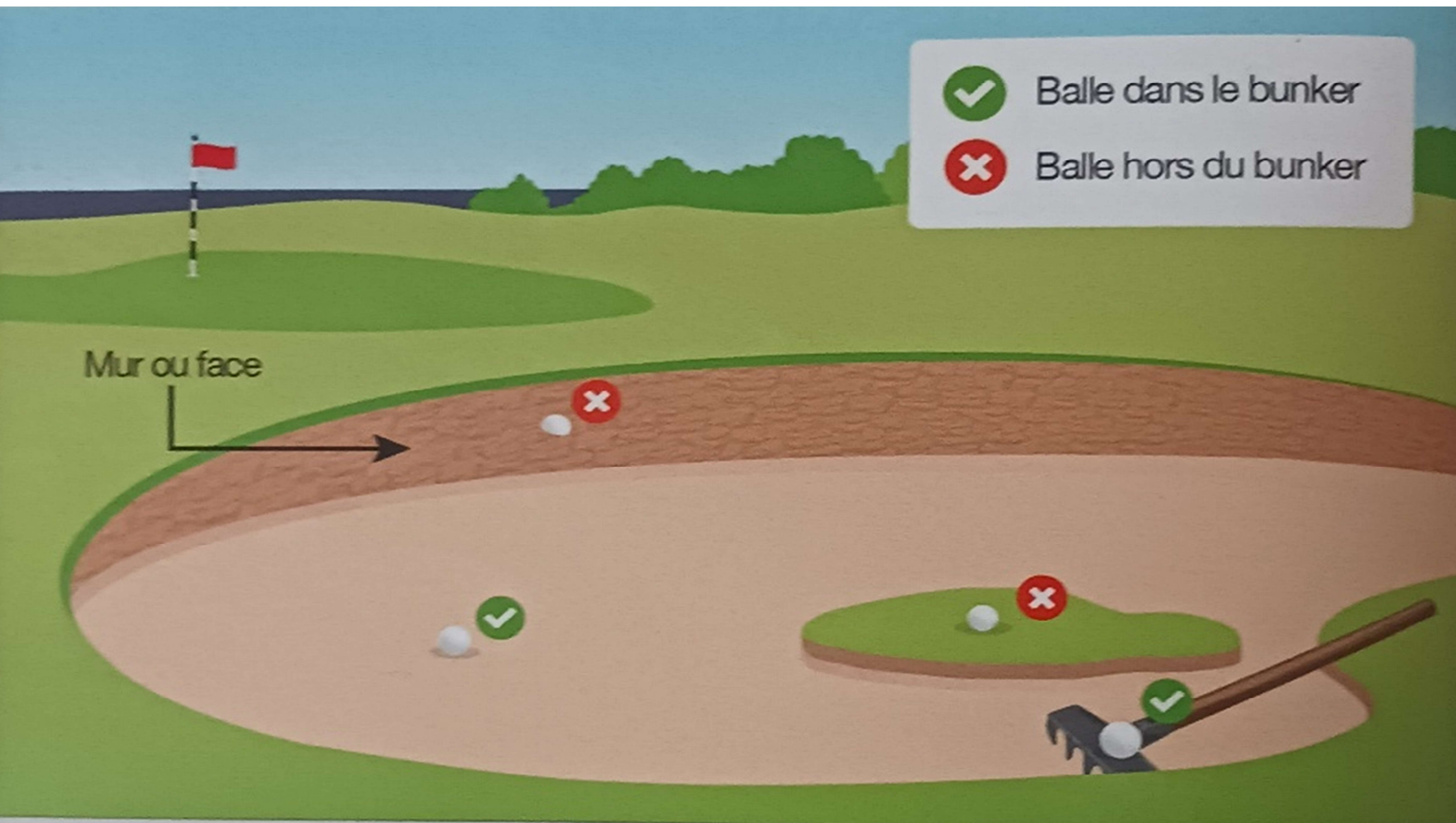


Balle dans le bunker



Balle hors du bunker

Mur ou face



**QUE PEUT-ON FAIRE DANS UN
BUNKER ?**



Situations où toucher le sable implique une pénalité.

Avant de jouer un coup sur une balle dans un bunker, un joueur ne doit pas :

- Toucher délibérément le sable dans le bunker avec une main, un club, un râteau ou un autre objet pour tester l'état du sable afin d'obtenir des informations pour le coup à jouer, ou
- Toucher le sable dans le bunker avec un club :
 1. Dans la zone juste devant ou juste derrière la balle,
 2. En faisant un swing d'essai, ou
 3. En faisant le backswing pour un coup.

Situations où toucher le sable n'implique pas de pénalité.

Sauf dans les situations décrites dans la diapo précédente, cette Règle n'interdit pas au joueur de toucher le sable dans le bunker de toute autre manière, notamment :

- En creusant avec les pieds pour prendre un stance pour un swing d'essai ou pour le coup,
- En aplanissant le bunker pour prendre soin du parcours,
- En plaçant des clubs, de l'équipement ou d'autres objets dans le bunker (que ce soit en les jetant ou en les posant),
- En mesurant, marquant, relevant, remplaçant ou entreprenant toute autre action selon une Règle,
- En s'appuyant sur un club pour se reposer, garder son équilibre ou éviter une chute, ou
- En frappant le sable de frustration ou de colère.

Mais le joueur encourt la pénalité générale si le fait de toucher le sable améliore les conditions affectant le coup.

Aucune restriction après que la balle est sortie du bunker

- Lorsque la balle est sortie du bunker ou que le joueur décide de se dégager en dehors du bunker, les restrictions précédentes ne s'appliquent plus, même s'il doit rejouer selon coup et distance depuis le bunker.

Conditions anormales dans un bunker.

Si la balle d'un joueur repose dans une condition anormale dans le bunker : le plus souvent de l'eau fortuite ou des ravines occasionnées par les pluies, mais peut-être aussi un drain ou une toile géotextile, celui-ci peut se dégager de 2 manières possibles :

1. Dans le bunker sans pénalité : au point le plus proche de dégagement complet. Si ce point n'existe pas (car l'eau qui stagne dans le bunker ne laisse pas la place pour se dégager complètement), on prend le point de dégagement maximum possible qui ne nécessite pas de se dégager complètement de la condition anormale.
2. Hors du bunker : en arrière sur la ligne drapeau/balle mais avec 1 coup de pénalité.

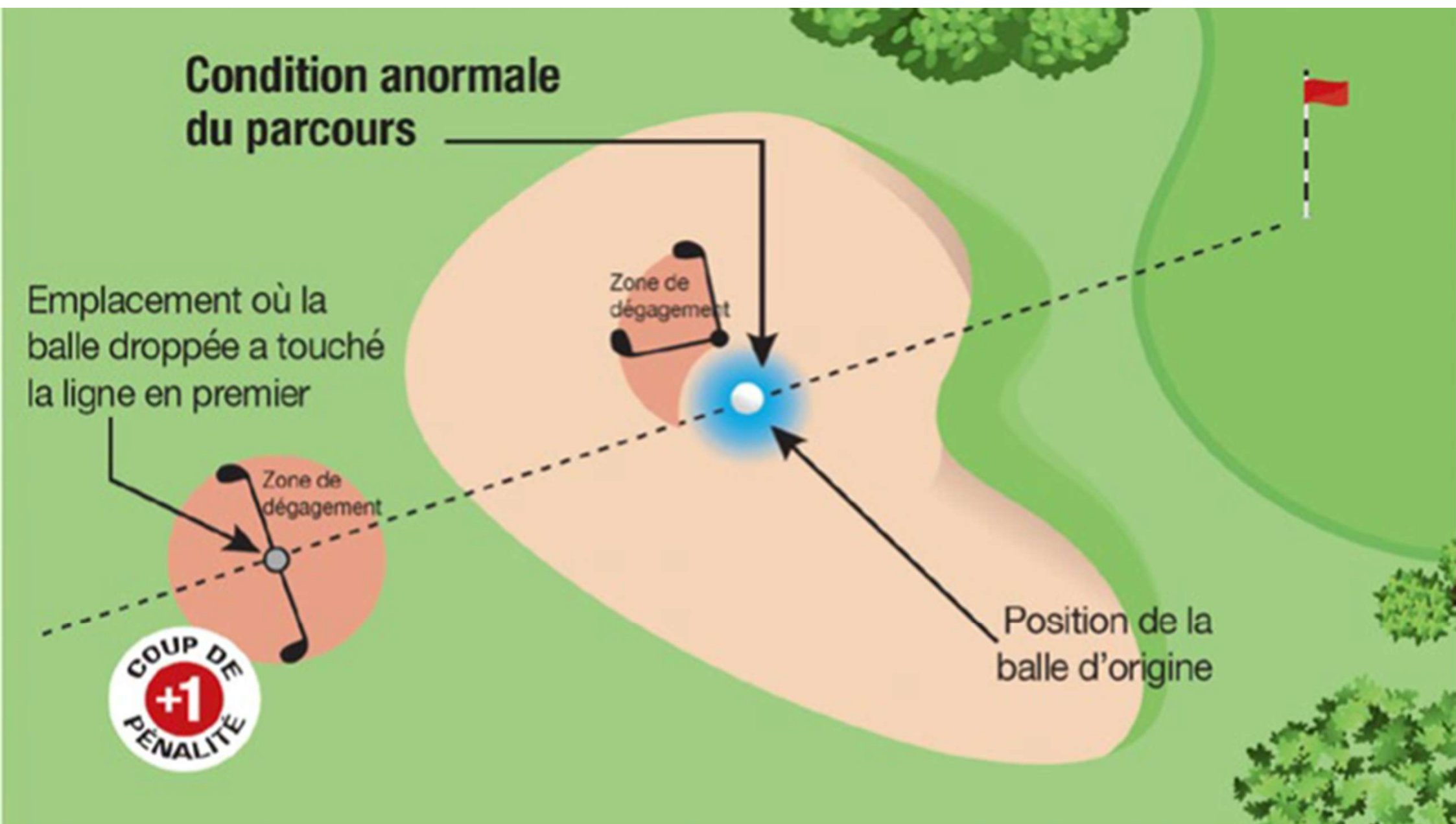
Condition anormale du parcours

Emplacement où la
balle droppée a touché
la ligne en premier

Zone de
dégagement

Position de la
balle d'origine

Zone de
dégagement



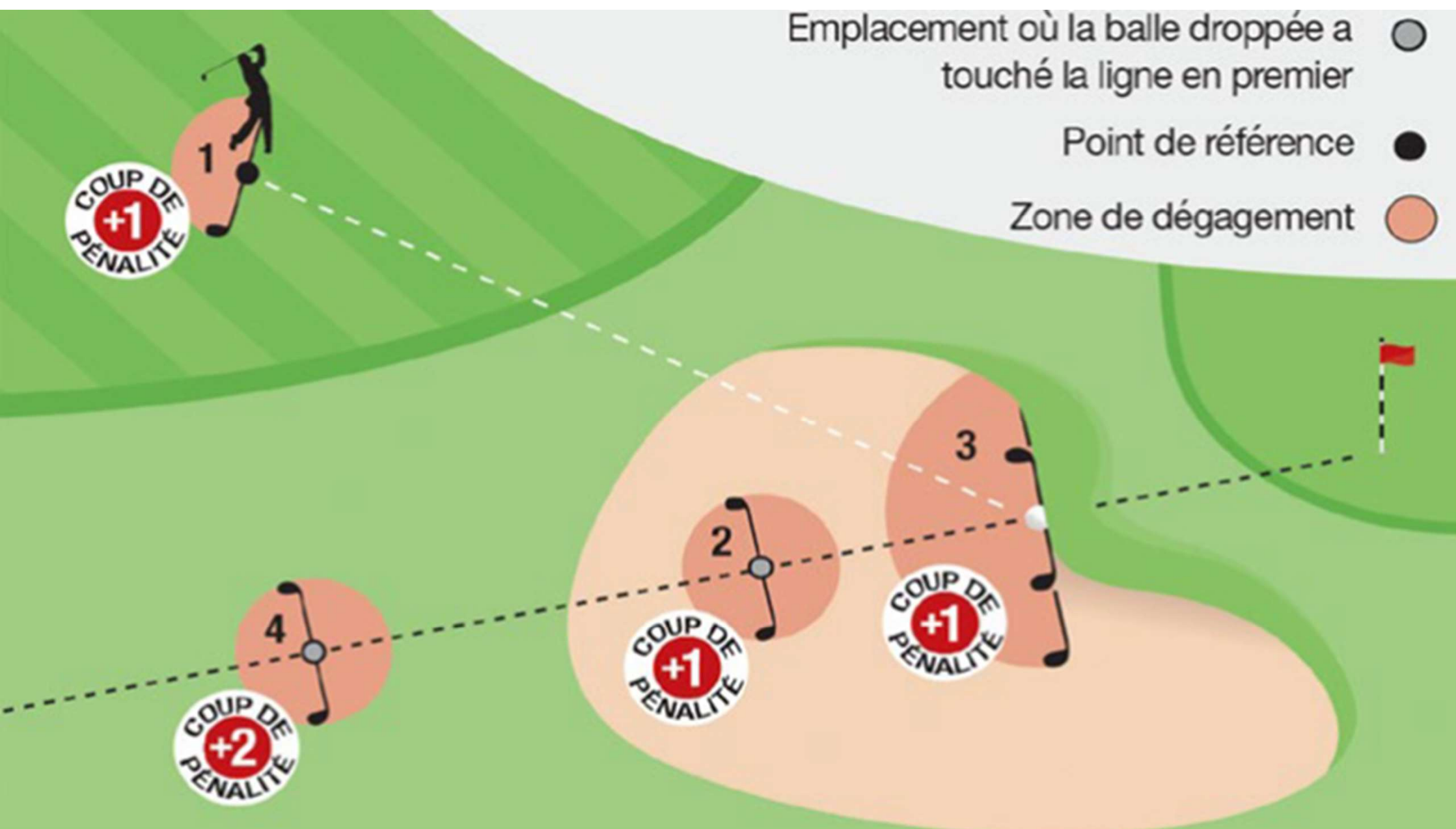
Balle injouable dans un bunker.

Si le joueur déclare sa balle injouable dans le bunker (rappel : on peut déclarer sa balle injouable à tout moment sauf dans une zone à pénalité), le joueur dispose de 4 options de dégagement :

1. Rejouer de l'emplacement précédent (coup & distance) avec 1 coup de pénalité ;
2. Dans le bunker : à 2 longueurs de club de l'emplacement de la balle sans se rapprocher avec 1 coup de pénalité ;
3. Dans le bunker : en arrière sur la ligne drapeau/balle (le drop s'effectuant sur cette ligne, la balle doit reposer à 1 club du point de drop) avec 1 coup de pénalité ;
4. En dehors du bunker : en arrière sur la ligne drapeau/balle avec 2 coups de pénalité.



●



The logo is circular with a light blue border. Inside the border, the text "ASSOCIATION SPORTIVE" is written in a light blue, sans-serif font along the top arc, and "GOLF CASTRES GOURJADE" is written along the bottom arc. In the center of the logo is a shield. The top of the shield is a solid light blue band containing three white fleur-de-lis. Below this band, the shield is divided into several horizontal sections of varying widths, alternating between white and a light red color. Two grey golf clubs are positioned behind the shield, with their heads at the bottom and their shafts extending upwards and outwards, crossing behind the shield.

ET L'ETIQUETTE ALORS !

OU PLACER ET REPLACER LES RATEAUX DANS LES BUNKERS ?

« Il n'y a pas de réponse parfaite à la question sur la position des râteaux et il appartient à chaque direction de golf ou au comité de la compétition de décider si les râteaux sont placés dans ou hors des bunkers.

On peut soutenir qu'il y a plus de chances qu'une balle soit déviée ou retenue en dehors du bunker si le râteau est placé à l'extérieur du bunker. On pourrait également faire valoir que si le râteau est dans le bunker, il est peu probable que la balle soit déviée hors du bunker.

Cependant, en pratique, les joueurs qui laissent les râteaux dans les bunkers les laissent souvent sur le côté du bunker, ce qui a tendance à empêcher une balle de rouler dans la partie plate du bunker, ce qui rend le coup beaucoup plus difficile que ce qui aurait été le cas autrement. Lorsque la balle s'immobilise sur ou contre un râteau dans le bunker et que le joueur doit procéder à un dégagement gratuit selon la Règle 15.2, il ne sera peut-être pas possible de replacer la balle au même endroit ou de trouver un endroit qui ne soit pas plus près du trou.

Si des râteaux sont laissés au milieu du bunker, la seule façon de les positionner est de les jeter dans le bunker, ce qui provoque des marques dans le sable. De plus, si un râteau est au milieu d'un grand bunker, soit il n'est pas utilisé, soit le joueur est obligé de ratisser une grande partie du bunker lors de la récupération du râteau, entraînant un retard inutile.

Par conséquent, après avoir pris en compte tous ces aspects et tout en reconnaissant que le positionnement des râteaux est à la discrétion de la direction de golf ou au comité de la compétition, il est recommandé de laisser les râteaux en dehors des bunkers dans les zones les moins susceptibles d'influer sur le mouvement de la balle. »

LA REGLE EN VIGUEUR AU GOLF DE CASTRES

- Toutefois, la direction du golf de Castres demande de positionner des râteliers à l'intérieur des bunkers pour que le personnel de terrain puisse plus facilement tondre les fairways et les abords des bunkers.

Pour ce faire, le mieux est de positionner le râtelier dans une zone plane du bunker (zone d'entrée) avec le manche accessible sans être obligé d'entrer dans le bunker comme la position 1 ou 2 sur la photo.

L'idéal étant de repositionner le râtelier au même endroit où vous l'avez trouvé.



RATISSEZ LES BUNKERS

- Bien entendu, les bonnes règles de comportement vous demandent de bien ratisser les bunkers après avoir joué (les traces de pas également). Rien n'est plus frustrant que de trouver sa balle dans un lie dégradé par un autre joueur.

Des Questions ?

Merci de votre attention

